



## Instructie sturen in de 8+

### Inleiding

Sturen in de 8+ is niet wezenlijk anders dan in een 4. Er zijn wel enkele aandachtspunten, die voortkomen uit het gegeven dat een 8+ langer is dan alle andere boten en breder dan een boot voor scullen. De doorvaartbreedte van een boordboot is bijna 7 meter en van een een 'dubbel' ongeveer 5½ meter.

### Commandovoering

De 8+ is een gladde boot en dus zijn alle commando's voor glad tillen van toepassing. Zie hiervoor de Handleiding Commando's (Materiaal / omgaan met materiaal). De enige afwijking ten opzichte van het tillen van 4en is de wijze waarop de 8+ van het plein/botenterrein naar het vlot gedragen wordt en vice versa. Bepaal vantevoren reeds in welke richting de punt van de boot gelegd wordt voor de vaarrichting Aa of Crèvecoeur. Voor het tillen van de 8+ verdelen de roeiers zich zodat over de 2 loopplanken van en naar het vlot gelopen kan worden.

Samengevat is de procedure als volgt:

- Uit de stelling tillen en uit de loods lopen
- Boot boven de hoofden, uitsplitsen, op de schouder, in de handen
- Naar helling lopen, de boot evenwijdig aan vlot
- **Voor de loopplanken indikken, 2 koppeltjes van 4 vormen**
- **Over de loopplanken het vlot op**
- **Uitlopen, ieder tegenover een rigger**
- Op de schouder, boven de hoofden, voor de buiken waterkant
- Tennisballen verwijderen en eventueel dollen los zeezijde
- Naar rand van het vlot en inleggen

**Voor het vetgedrukte deel van de procedure (dus wat afwijkt van het tillen van ander glad materiaal) volgen hieronder de commando's:**

#### VERDELEN VOOR DE LOOPPLANKEN

De roeiers schuiven naar elkaar toe en maken 2 koppels van 4.

Lopen naar het vlot - GO

De ploeg loopt met de boot via de loopplank naar het vlot.

#### UITLOPEN, VERDELEN OVER DE BOOT

De roeiers verspreiden zich over de boot en nemen positie in tegenover de eigen rigger.

### Het water op

#### Richting Aa.

Let goed op bij het rondenvan de Citadel en bij andere onoverzichtelijke bochten. Laat op tijd lopen, de boot heeft voldoende massa om vaart te houden. Laat de boeg meekijken om de "hoekjes" .



Alle bruggen zijn te nemen met de breedte van de 8+, maar let op, je bent breder dan een scull boot omdat de riemen langer zijn.

Bij rond maken goed opletten. Kijk regelmatig achterom en laat de boeg meekijken. Zoek een plek op waar je breedte genoeg hebt. Zeker bij wind en stroming. Staat er veel stroming, vaar dan door tot de plas aan de andere kant van de A2 en maak dan pas rond.

#### Richting Dieze/Ertveldplas

Neem je de boot over aan het vlot, dan moet je richting Ertveldplas strijkend weg. Doe dat bij een onervaren ploeg om te beginnen met 4 roeiers en laat er 4 tubben/balans houden.

Bij flinke stroming en/of wind pas rondmaken als je onder de brug door bent. Als je met een 8+ dwars op stroming of wind komt te liggen, kan je in de problemen komen als er weinig manoeuvreerruimte is.

Aandachtspunten op de Dieze zijn voornamelijk overige scheepvaart en golven.

Omdat een 8+ kan breken als zij haaks over de golven vaart, ga je altijd evenwijdig liggen.

Dus kom je een schip tegen of wordt je er door opgelopen, met flinke golfslag:

Op tijd houden, koers midden tussen schip en wal. Rondmaken over boord waardoor je evenwijdig aan de golven komt te liggen. Zonodig met 4 roeiers halen of strijken om er voor te zorgen dat je niet te dicht bij het schip of de wal komt. De andere 4 roeiers houden de riemen plat op het water!

#### **Aanleggen**

Maak de hoek waarmee je aan komt varen minder scherp dan bij andere boten. Kies voor koers van ongeveer 30 graden met de vaarrichting.

Een goede methode om rustig naar het vlot te varen is om vanaf het moment dat je op koers ligt, dat alleen te doen met de 4 slagroeiers. De boegroeiers kunnen dan ruim op tijd hun riem over het vlot heen tillen (overhellen naar zeezijde) en de boeg heeft de gelegenheid mee te kijken en zonodig in te grijpen als het puntje het vlot dreigt te raken.

#### **Water uit en loods in**

Zie Handleiding commandovoering en de paragraaf hierboven, in omgekeerde uitvoering.

#### **De coxmate**

Een 8+ is te lang om als stuur alle roeiers te bereiken, vandaar de coxmate. Test voor je wegvaart of hij het doet en of het geluid hard genoeg staat. Denk eraan om het dopje in het oplaadcontact te doen. Bij verwijderen coxmate alle afdichtdoppen afsluiten. Breng de coxmate weer terug en sluit hem aan op de oplader.

Mocht de coxmate er onverhoopt tijdens het varen de brui aan geven, spreek dan met roeier 5 af om de commando's door te roepen naar de nummers 1 t/m 4.